Jeu de la classification des animaux
Cycle 3 / collège
Univers du vivant

L'objectif de ce jeu est d'aborder la classification des animaux à partir des activités suivantes :

- **Observation de l'animal**
- **Description et recherche de caractères**
- **Recherche du mode de déplacement**

Le jeu permet de travailler à partir de 21 animaux de l'espace « Univers du vivant ».

La boîte de jeu comprend :

- **21 pochettes animaux avec une planche réponses, des vignettes « critères » et des vignettes « déplacements ».**
- **La règle du jeu**
- **Le tableau des réponses attendues**
- **Des fiches élèves pour qu'ils puissent noter leurs réponses.**

